

JA GOIÁS

PROPOSTA - PLANO DE TRABALHO 2026

RENOVAÇÃO DE PARCERIA SME DE GOIÂNIA – ACORDO DE COOPERAÇÃO Nº 099/2023.



JA
Goiás

Membro da
JA Brasil



Foto: Acervo do Distrito Federal

UMA OSC GLOBAL...

A Junior Achievement (JA) é uma das maiores Organizações da Sociedade Civil (OSC) incentivadoras de jovens do mundo que se dedica a prepará-los para a vida pessoal e profissional por meio programas de educação empreendedora.

- Indicada ao Prêmio Nobel da Paz por quatro anos consecutivos (2022,2023,2024 e 2025);
- 5ª ONG mais influente do mundo em 2024 e TOP 30 em 2023 no Brasil pela organização [thedomagood](https://thedomagood.com/);
- Os nossos programas estão alinhados a 8 dos 17 Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU:





...COM IMPACTO LOCAL!

Para cumprir a sua missão, a JA precisa estar perto de quem precisa dos seus programas. Por isso, atuamos em Goiás há mais de 20 anos.

Somos a JA Goiás!



O QUE NÓS FAZEMOS

- Como uma das maiores e mais impactantes ONGs para jovens do mundo, a JA oferece aprendizado prático e imersivo em preparação para o trabalho, educação financeira, empreendedorismo, sustentabilidade, STEM, economia, cidadania, ética e muito mais.
- Alcançando mais de 12 milhões de jovens a cada ano por meio de quase meio milhão de professores e voluntários corporativos, a JA é uma das poucas organizações com **escala, experiência e paixão para construir um futuro melhor para a próxima geração de inovadores, empreendedores e líderes.**



#Compartilhando as habilidades que o mercado procura e que os jovens precisam.

Foto: Acervo JA Brasil



Nosso impacto

Global. One JA!

NO MUNDO

desde 1919

6 CENTROS
operacionais regionais

+115 PAÍSES
operando localmente

+6.800
membros no conselho

jaworldwide.org

**Junior
Achievement
EUA**

+ 2.500,000
experiências
jovens

**JA
Europa**

+ 5.900,000
experiências
jovens

**JA
Ásia-Pacífico**

+ 2.300,00
experiências
jovens

**INJAZ
Oriente Médio e
Norte da África**

+ 650.000
experiências
jovens

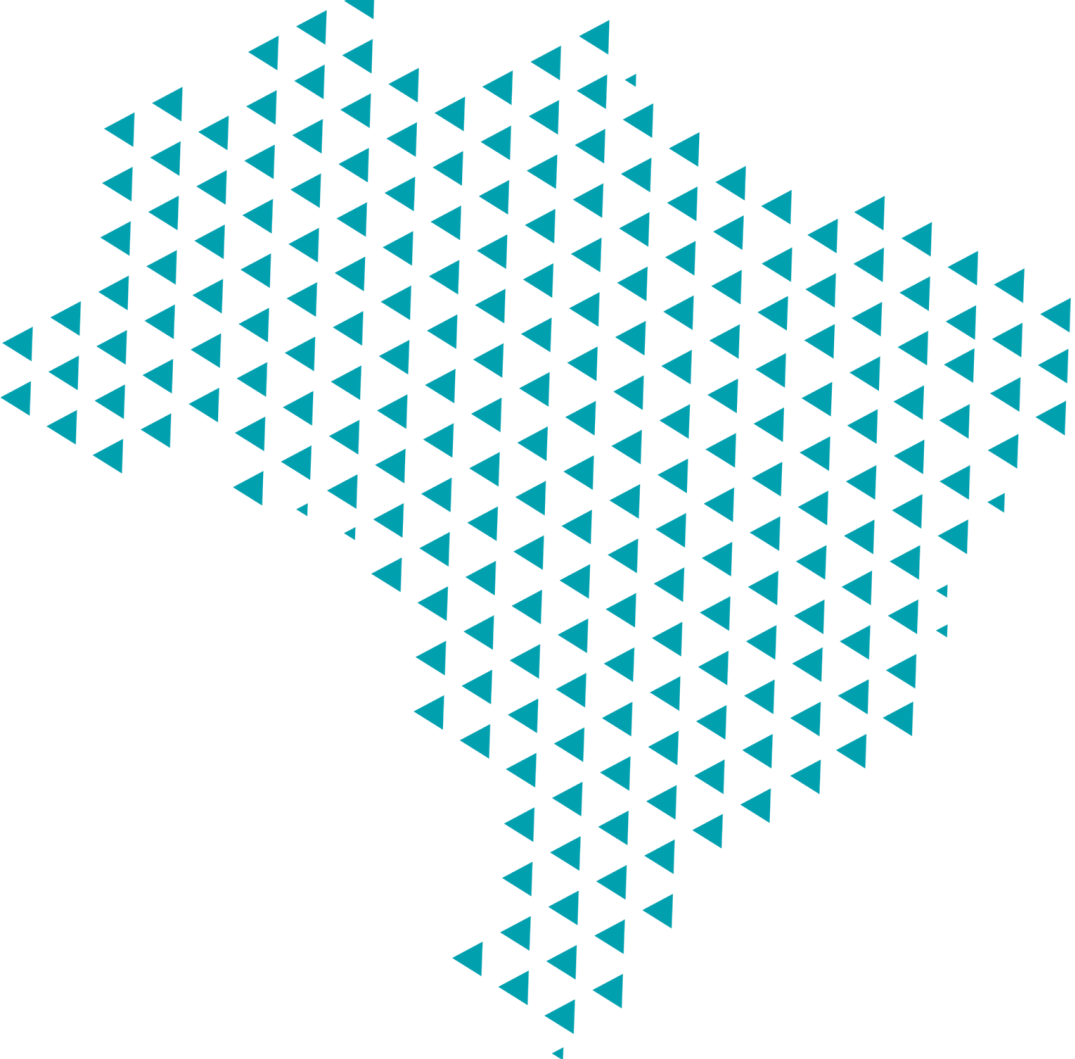
**JA
Américas
(inclui Canadá)**

+ 1.100,000
experiências
jovens

**JA
África**

+ 130.000
experiências
jovens

Somos conhecidos como JA, Junior Achievement, INJAZ, Young Enterprise, Prestasi Júnior, Ung Företagsamhet e mais!



NO BRASIL

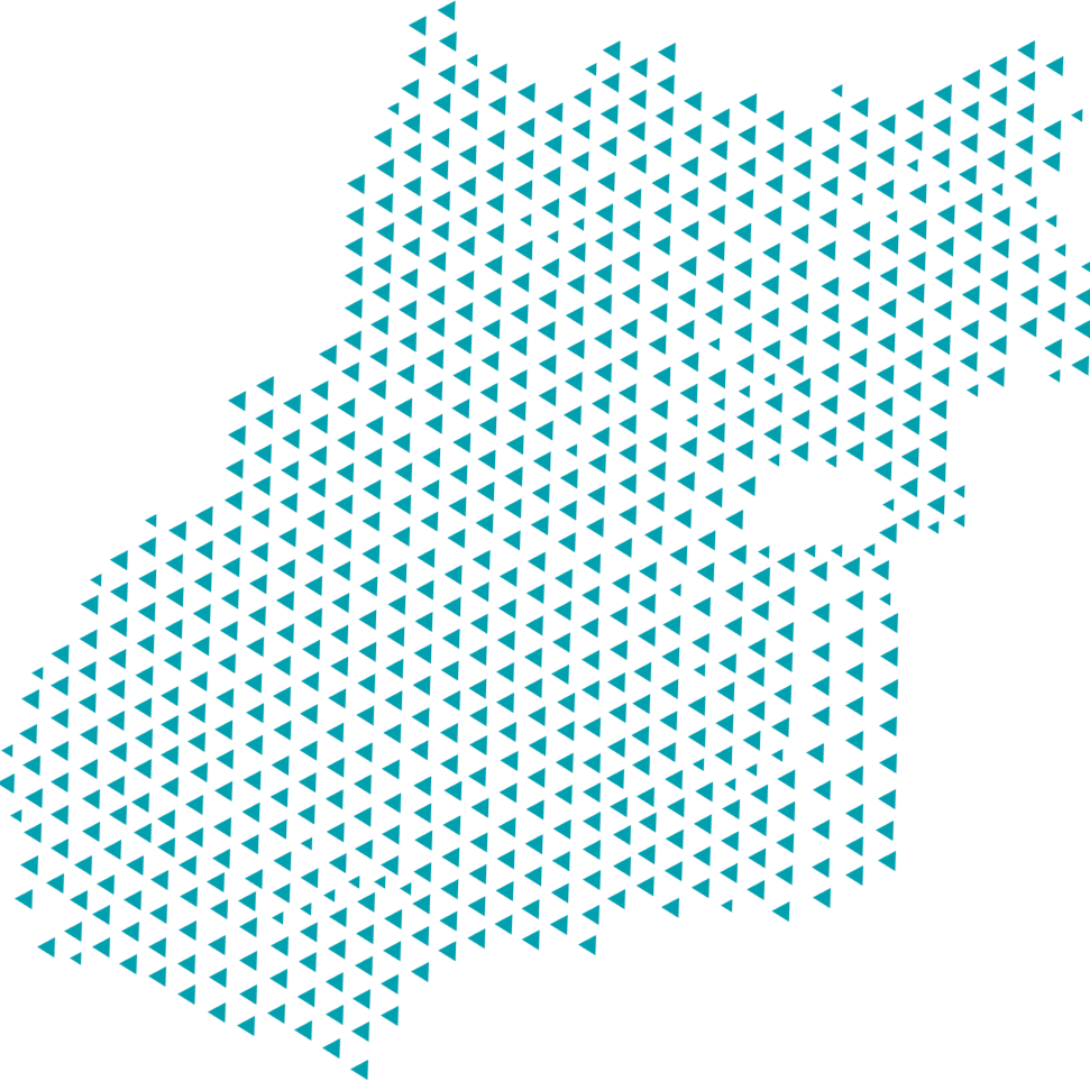
desde 1983

 **+5,7 MILHÕES**
de jovens impactados

 **+200 MIL**
de voluntários

 **19 ESTADOS**
+ Distrito Federal

jabrasil.org.br/mundodepossibilidades



EM GOIÁS

desde 2002

 **+ 320 mil**
jovens impactados

 **+ 12 mil**
voluntários

 **246**
municípios atendidos

OBJETIVO GERAL

Promover a retomada das aplicações de programas da JA Goiás nas escolas da rede municipal de Goiânia, conforme acordo de cooperação nº 099/2023 e proporcionar aos estudantes da rede municipal de ensino de Goiânia, a participação nos programas ofertados pela JA Goiás, com foco em educação empreendedora, financeira, cidadania e preparação para o mercado de trabalho.



OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Fomentar a atitude empreendedora e o protagonismo nos jovens atendidos, por meio da reflexão sobre o seu projeto de vida;
- Proporcionar aos estudantes da rede pública a oportunidade de desenvolvimento de habilidades e comportamentos empreendedores;
- Favorecer a aquisição de habilidades e competências específicas para a continuidade dos estudos, sobretudo, para a inserção e permanência num futuro mercado de trabalho;
- Oportunizar aos professores e estudantes, o enriquecimento de conhecimentos sobre empreendedorismo, mercado de trabalho, inovação assim como ampliar, diversificar e aprofundar conceitos, procedimentos e temáticas relativas aos temas abordadas nos programas da JA.



PREMISSAS ACORDADOS NO PLANO DE TRABAHO



- Os programas oferecidos pela JA Goiás, fazem parte do portfólio de projetos da JA Goiás / JA Brasil e mediante a orientação da Gerencia de Inovação, Captação e Projetos Especiais da SME, a estratégia adotada para seleção e aplicação dos mesmos será a partir da manifestação de interesse das escolas. Portanto, serão ofertados os programas de acordo com a série escolar e mediante a manifestação de interesse das unidades escolares, a Gerencia de Inovação, Captação e Projetos Especiais juntamente com a JA Goiás, farão a avaliação da viabilidade de aplicação, conforme cronograma e disponibilidade logística e operacional, a ser estabelecido e validado por ambas instancias: SME e JA Goiás.

PARÂMETROS



- Os programas serão aplicados no formato presencial por voluntários de empresas do mercado e eventualmente, em acordo com a SME, pode ser aplicado por professor, sendo ambos capacitados pela JA Goiás;
- As escolas farão a adesão aos programas, mediante manifestação de interesse e integração dos conteúdos com as temáticas presente no projeto político pedagógico da escola. Após a inscrição, a Gerencia de Inovação, Captação e Projetos Especiais da SME fará a avaliação para validação junto a JA Goiás;
- Os programas serão aplicados com material didático digital (slides) e jogo físico;
- A capacitação dos voluntários e/ou professores pode ocorrer no formato presencial ou online com carga horária de 3 horas.
- Os certificados dos alunos serão compartilhados com os professores para que façam a impressão ou enviem o pdf aos alunos.
- Os voluntários e/ou professores também serão certificados pela aplicação dos programas.
- A JA Goiás também solicitará registros fotográficos das atividades.

RESPONSABILIDADE DAS PARTES



SME GOIÂNIA

- Construção e aprovação do cronograma das atividades, em conjunto com a JA Goiás;
- Divulgação do projeto para pais e comunidade escolar;
- Comunicação com os coordenadores das escolas;
- Mobilização dos alunos para participação nas turmas;
- Fornecer os dados dos alunos para o cadastro dos mesmos das atividades pertinentes ao projeto;
- Suporte e apoio nas atividades online e presencial, inclusive com salas e equipamentos de projeção e som;

JA GOIÁS

- Construção e validação do cronograma das atividades em conjunto com a SME;
- Treinamento dos voluntários/ professores;
- Material didático virtual para os alunos e voluntários, com orientações e atividades para o dia;
- Acompanhamento e suporte para a realização das atividades, monitoramento das ações online e presencial, lista de presença dos alunos;
- Suporte para dúvidas durante todo projeto;
- Apresentação de relatórios de participação dos alunos.

FUNDAMENTOS E DIRETRIZES: O DNA JUNIOR ACHIEVEMENT

- ▶ CONTEÚDO ATUAL
- ▶ LINGUAGEM ACESSÍVEL
- ▶ JOVEM NO CENTRO
- ▶ ENSINO ALÉM DA SALA DE AULA
- ▶ CARGA HORÁRIA FLEXÍVEL
- ▶ SUPORTE E ACESSIBILIDADE PARA PROFESSORES E VOLUNTÁRIOS
- ▶ CUSTO-BENEFÍCIO
- ▶ EXPERIÊNCIA IMERSIVA
- ▶ APRENDIZAGEM PRÁTICA
- ▶ AVALIAÇÃO DE IMPACTO
- ▶ DIVERSIDADE E INCLUSÃO
- ▶ INTEGRAÇÃO DIGITAL
- ▶ EFEITO "UAU!"



PROGRAMAS PRIORITÁRIOS POR ESCOLARIDADE E FAIXA ETÁRIA (RECOMENDADO)

Categoria	Fundamental 1			Fundamental 2				Ensino Médio			18+	
Anos/Série	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	1ª	2ª	3ª	Técnico/Graduação	
Idade	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18-20	21 a 29
Empreendedorismo		Nosso planeta, Nossa casa			Introdução ao Mundo dos Negócios			Miniempresa				
						Negócios Sustentáveis		Innovation Camp Mulheres Empreendedoras				
								JA Startup				
Educação Financeira								Meu Dinheiro, Meu Negócio				
					Mais que Dinheiro		Finanças em Jogo					
Mercado de Trabalho					Nossa Nação	Aprender, pra Quê?		Conectado com o Amanhã				
								Futuro do Trabalho				
								Sombra por um Dia				
										Elas na Tech/Tech.Já		

PROGRAMAS ADICIONAIS POR ESCOLARIDADE E FAIXA ETÁRIA (RECOMENDADO)

Categoria	Fundamental 1			Fundamental 2				Ensino Médio			18+	
Anos/Série	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	1ª	2ª	3ª	Técnico/Graduação	
Idade	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18-20	21 a 29
Empreendedorismo					Empresa Em Ação			Liderança Comunitária				
								Atitude pelo Planeta				
								Empreendedores Climáticos				
Educação Financeira												
Mercado de Trabalho	Nossa Comunidade Stem								Montando a sua Carreira			
					Vamos falar de Ética				O meu primeiro Site Girl for IT			
					Meu Robô Nosso Mundo			Gestão de Projetos Potencial Infinito				
								Diversidad e Conecta+	Habilidades para o Sucesso			

PLATAFORMAS



Inspira JA

Descubra a Inspira JA, uma plataforma gratuita com dezenas de conteúdos e cursos práticos voltados para o desenvolvimento de habilidades técnicas e competências comportamentais, como liderança, pensamento crítico e inteligência emocional. Através dela, o jovem é inspirado a explorar seu potencial máximo, desenvolver sua criatividade e assumir uma postura protagonista no processo de aprendizagem.

Além disso, a Inspira JA facilita a integração de tecnologias educacionais nas instituições, proporcionando um ambiente de aprendizado mais moderno e eficiente. A Inspira JA é um portal para acesso a infinitas possibilidades, tornando o conhecimento acessível a qualquer hora e lugar e inspirando os jovens a se tornarem agentes de transformação em suas comunidades.



Aponte a
câmera:





CLIQUE AQUI PARA VOLTAR AO TOPO

JUNIOR O CHATBOT

Conheça o Junior, o chatbot inovador da Junior Achievement que atua como um copiloto na jornada de aprendizagem do jovem. Disponível em qualquer dia e horário, o chatbot oferece uma experiência envolvente e interativa diretamente pelo WhatsApp. São diversos cursos e atividades como testes de autoconhecimento, quiz de profissões e dicas práticas para entrevistas de emprego.

Além de promover um ambiente dinâmico de aprendizagem, Junior fortalece a confiança dos jovens e os prepara melhor para os desafios do mercado de trabalho, enquanto facilita a integração de tecnologias educacionais nas instituições de ensino. Descubra como Junior pode transformar a preparação profissional dos jovens de forma acessível, interativa e eficaz, colocando o futuro ao alcance de um clique.

Este programa está alinhado com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU e contribui diretamente para:



**Aponte a
câmera:**



CONTEÚDOS DISPONÍVEIS	DESCRIPTIVO
AUTOCONHECIMENTO	- Com base no Teste de Inteligências Múltiplas, o chatbot faz algumas perguntas rápidas e, ao final, revela a inteligência predominante do usuário, indicando carreiras alinhadas ao seu perfil. - Apresenta a Matriz FOFA (Forças, Oportunidades, Fraquezas e Ameaças), ajudando a identificar pontos fortes e desafios, ideal para quem busca se conhecer melhor e explorar novas oportunidades de crescimento!
QUIZ DAS PROFISSÕES	- O quiz conecta grandes personalidades a cada uma das inteligências múltiplas e, ao longo do teste, o jovem deverá identificar as inteligências correspondentes. - No final, apresenta um mapa de opções de carreiras por cada inteligência, ajudando a visualizar diversas possibilidades profissionais. Vamos juntos nessa jornada de autodescoberta profissional?
DICAS PARA ENTREVISTAS DE EMPREGO	- Com nosso guia interativo, o jovem vai aprender como se posicionar, o que evitar e como responder perguntas de forma clara e consistente durante uma entrevista de emprego. - Abordamos desde postura e linguagem corporal até como impressionar com as respostas.

VUCA

Conheça o Game VUCA, uma experiência imersiva para desafiar jovens a tomar decisões estratégicas em um mundo volátil, incerto, complexo e ambíguo — o chamado mundo VUCA. De forma lúdica e dinâmica, os participantes vivenciam situações reais do ambiente corporativo e desenvolvem competências essenciais, como liderança e resolução de problemas.

O Game VUCA promove o protagonismo juvenil ao colocar os jovens no centro da ação, incentivando o pensamento crítico e a tomada de decisões conscientes em cenários desafiadores. Além disso, a metodologia gamificada favorece o engajamento e o aprendizado prático, contribuindo para a formação de cidadãos mais preparados para o mercado de trabalho e para a vida em sociedade.



Aponte a
câmera:



VIABILIDADE ECONÔMICA



A **JA GOIÁS** é uma organização sem fins lucrativos. A viabilização econômica dos programas somente é possível através da doação de seus mantenedores. Por isso, trabalhamos para mobilizar recursos de empresas, instituições e fundações como forma de garantir que os jovens de hoje tornem-se líderes nas áreas empresarial, educacional e política, formando-os protagonistas do futuro. Todos os programas da Junior Achievement devem chegar aos alunos de forma gratuita, viabilizados financeiramente pela doação e custeio de parceiros da instituição.

Para este Plano de Trabalho as demandas solicitadas pelas unidades escolares e avaliadas pela Gerencia de Inovação, Captação e Projetos Especiais, serão viabilizados sem custo para a SME, mediante disponibilidade financeira e viabilidade logística e operacional da JA Goiás.

LUGAR DE GENTE QUE *Transforma*

ADÃO

ALFA
TRANSPORTES

AUVP
CAPITAL

Brasal
INCORPORAÇÕES

CARAMURU

CARPAL
NEW HOLLAND

CASTRO'S
PARK HOTEL

CICAL

Dinâmica
INCORPORADORA

EBM
Prazer em viver assim

FIEG

FLAMBOYANT
Shopping

GRUPO
JAIME
CÂMARA

GRUPO
TROPICAL

GRUPO HP

HUMANAE
INCORPORADORA

IA&MAR
INSTITUTO ALAI MARTINS

INSTITUTO
sabin

Instituto
Saga

Jeepel
Papéis e Embalagens

Maia & Borba S.A.

mapah

pb
Porto Belo

PROARQUIVO
GERENCIAMENTO DE DOCUMENTOS

RAMASA
A U T O
A gente ama o que faz por você

SECOVIGOIÁS
Serviço de Gestão, Tecnologia e Inovação

SOUSA
ANDRADE

STA

TECPAV

TERRAL

UNIALEA
ENRIQUECENDO VOCÊ

APOIADORES

A3
CONSULTORIA

acelere

focca

Avante
Especialistas em Desenvolvimento Organizacional

bakertilly

Arantes
Borges

BLOOM
Associação Art, Design e Marketing

EDITORA
KELPS

FAC
Tecnologia

kasane

LURE

MKTlink
CONHECIMENTO COMPARTILHADO

MULTIDATA

nos
DE COMUNICAÇÃO

Planning

prime
Business Centers

**JA
Goiás**

Membro da JA Brasil

CONTATO



Marisa Martins
Diretora Executiva



marisa.martins@jago.org.br



+55 62 98194-0023



Mariana Carvalho
Gestora de Projetos



mariana.carvalho@jago.org.br



+55 62 98194-0024



JA
Goiás

Membro da JA Brasil

DE ACORDO E CIENTES:

RODNEY
LEANDRO

GUARDIA:1676
1319811

Assinado de forma
digital por RODNEY
LEANDRO
GUARDIA:16761319811
Dados: 2026.04.29
10:28:33 -03'00'

Rodney Leandro Guardia
Presidente do Conselho Diretor JA Goiás

GISELLE PEREIRA
CAMPOS
FARIA:59881925
134

Assinado de forma
digital por GISELLE
PEREIRA CAMPOS
FARIA:59881925134
Dados: 2026.05.15
17:15:55 -03'00'

Giselle Pereira Campos Faria
Secretária Municipal de Educação de Goiás